

# MAYFIN ETAPELE FINALE ȘI IMPACTUL

## FAZA DE FINALIZARE

Pachetul de lucru 4 se concentrează pe punerea în aplicare, testarea și diseminarea rezultatelor proiectului. Această etapă asigură că cunoștințele, instrumentele și competențele dezvoltate în cadrul MAYFIN sunt puse în practică cu rezultate măsurabile.



## PASUL 01 - TESTAREA JOCULUI ONLINE

Toți partenerii vor efectua testarea pilot a jocului online cu tineri (15-18 ani) din medii defavorizate, fiecare partener implicând 20 de tineri și 5 educatori.

👉 Se va colecta feedback pentru a îmbunătăți ușurința în utilizare, relevanța conținutului și implicarea.



## ETAPA 02- EVENIMENTE DE DISEMINARE

Fiecare partener organizează evenimente locale sau naționale pentru a prezenta proiectul, jocul și ghidul metodologic.

🔗 Implică educatori, lucrători de tineret, școli, ONG-uri și organisme publice.



## ETAPA 03 - GHID FINAL ȘI RECOMANDĂRI

Va fi finalizat un ghid metodologic consolidat, care va încorpora feedback-ul din timpul testării.

📄 Acesta include:

- Sfaturi practice pentru educatori
- Orientări privind modul de utilizare a jocului
- Strategii de îmbunătățire a educației financiare și a competențelor transversale



## ETAPA 04 - DURABILITATE ȘI TRANSFERABILITATE

Proiectul se încheie cu o strategie clară de extindere și replicare a instrumentelor MAYFIN în alte regiuni sau sectoare.

📍 Include un plan de transfer pentru școli, agenții locale și rețelele UE.



## IMPACT AȘTEPTAT

- Creșterea cunoștințelor financiare în rândul tinerilor dezavantajați
- Consolidarea competențelor transversale, cum ar fi luarea deciziilor și gândirea critică
- Educatori abilitați cu instrumente inovatoare
- Influență pe termen lung asupra strategiilor de educație a tinerilor în Europa

