

MAYFIN PASOS FINALES E IMPACTO

FASE DE FINALIZACIÓN

El Paquete de Trabajo 4 se centra en la implementación, prueba y difusión de los resultados del proyecto. Esta etapa garantiza que los conocimientos, las herramientas y las habilidades desarrolladas en MAYFIN se pongan en práctica con resultados medibles.



PASO 01- PROBAR EL JUEGO EN LÍNEA

Todos los socios realizarán pruebas piloto del juego en línea con jóvenes (de 15 a 18 años) de entornos desfavorecidos; cada socio involucra a 20 jóvenes y 5 educadores.

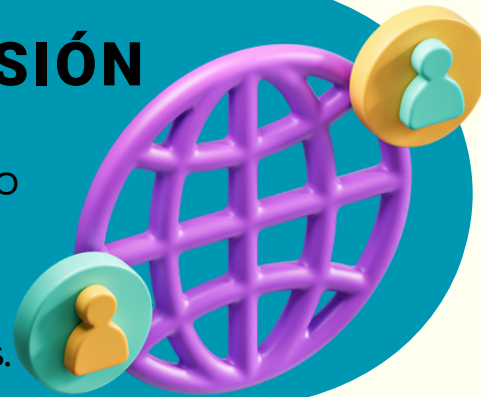
👉 Se recopilarán comentarios para mejorar la usabilidad, la relevancia del contenido y la participación.



PASO 02- EVENTOS DE DIFUSIÓN

Cada socio organiza eventos locales o nacionales para presentar el proyecto, el juego y la guía metodológica.

🎯 Involucra a educadores, trabajadores juveniles, escuelas, ONG y organismos públicos.



PASO 03 - GUÍA FINAL Y RECOMENDACIONES

Se finalizará una Guía Metodológica consolidada, que incorporará la retroalimentación de las pruebas.

📄 Incluye:

- Consejos prácticos para educadores
- Instrucciones sobre cómo utilizar el juego
- Estrategias para mejorar la alfabetización financiera y las habilidades blandas



PASO 04 - SOSTENIBILIDAD Y TRANSFERIBILIDAD

El proyecto finaliza con una estrategia clara para escalar y replicar las herramientas MAYFIN en otras regiones o sectores.

📌 Incluye un plan de transferencia para escuelas, agencias locales y redes de la UE.



IMPACTO ESPERADO

- Mayor alfabetización financiera entre los jóvenes desfavorecidos
- Habilidades blandas fortalecidas como la toma de decisiones y el pensamiento crítico
- Educadores capacitados con herramientas innovadoras
- Influencia a largo plazo en las estrategias de educación de los jóvenes en Europa

