



MAYFIN

Escenarios de juegos en línea

El juego en línea MayFin es el producto clave del proyecto, diseñado para ayudar a los jóvenes a prepararse para los desafíos financieros que enfrentarán en su transición de la adolescencia a la edad adulta. El equipo de MayFin está trabajando para finalizar 25 escenarios en los que los jugadores jóvenes pueden probar y desarrollar sus habilidades de alfabetización financiera. En el juego, los jugadores intentarán recaudar dinero para su objetivo personal establecido mientras enfrentan desafíos de la vida real, como encontrar un lugar para vivir, tomar decisiones de compra inteligentes, lidiar con la inflación o aprender de los errores financieros.

Talleres en Oporto

Para apoyar el desarrollo de la historia y los escenarios, los talleres de MayFin se llevaron a cabo en Oporto, Portugal, el 18 y 19 de septiembre. Durante varias sesiones, los socios analizaron en detalle los borradores de los escenarios del juego, trabajaron en mejoras y alineaciones de contenido y discutieron la implementación técnica del contenido desarrollado.

¿Que viene?

Tras el desarrollo de la metodología, la historia y los escenarios del juego, los socios procederán a finalizar las infografías y otros elementos visuales que se incluirán en el juego con fines educativos. Mientras tanto, el equipo de TI traducirá los escenarios a una versión beta del juego en línea para realizar pruebas con jóvenes y educadores.

Paralelamente, los socios comenzarán a desarrollar la Guía metodológica de MayFin para educadores y organizaciones que trabajan con jóvenes. Esta guía ofrecerá una gama de opciones para utilizar el juego en línea y sus elementos individuales como herramientas de aprendizaje, adaptables a diferentes marcos y prácticas nacionales.



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este documento son, sin embargo, los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de las mismas.

