



MAYFIN

Cenário do Jogo Online

O jogo MayFin é o principal produto do projeto, concebido para ajudar os jovens a prepararem-se para os desafios financeiros que terão de enfrentar na transição da adolescência para a idade adulta. A equipa do MayFin está a trabalhar para finalizar 25 cenários nos quais os jovens jogadores podem testar e desenvolver as suas competências de literacia financeira. No jogo, os jogadores tentarão angariar dinheiro para o seu objetivo pessoal enquanto enfrentam desafios da vida real, como encontrar um lugar para viver, tomar decisões de compra inteligentes, lidar com a inflação ou aprender com os erros financeiros.

Workshop no Porto

Para apoiar o desenvolvimento do enredo e dos cenários, foram realizados workshops no Porto, Portugal, nos dias 18 e 19 de setembro. Durante várias sessões, os parceiros analisaram em pormenor as versões preliminares dos cenários do jogo, trabalharam nas melhorias e fluxo de conteúdos e discutiram a implementação técnica dos conteúdos desenvolvidos.

O que está para vir?

Após o desenvolvimento da metodologia, do enredo e dos cenários do jogo, os parceiros irão finalizar as infográfias e outros elementos visuais a incluir no jogo. Entretanto, a equipa de TI traduzirá os cenários numa versão beta do jogo online para ser testada com jovens e educadores. Paralelamente, os parceiros começarão a desenvolver o Guia Metodológico MayFin para Educadores e Organizações que trabalham com jovens. Este guia fornecerá uma série de opções para utilizar o jogo online e os seus elementos individuais como ferramentas de aprendizagem, adaptáveis a diferentes quadros e práticas nacionais.



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.

