

P R O G E T T O I N C O R S O

GIOCO FINANZIARIO



Il progetto Mayfin mira a creare un gioco che aiuti i giovani svantaggiati a sviluppare competenze chiave nell'alfabetizzazione finanziaria. Il gioco utilizzerà metodologie interattive e coinvolgenti per fornire un supporto cruciale nel migliorare la loro capacità di affrontare situazioni finanziarie imprevedibili. Promuovendo resilienza e adattabilità, il gioco fornirà ai partecipanti la fiducia necessaria per prendere decisioni finanziarie mentre lavorano per l'indipendenza economica. Questo strumento educativo non si propone solo di sviluppare abilità, ma anche una mentalità orientata verso una gestione finanziaria proattiva e informata, gettando solide basi per il loro benessere economico futuro.

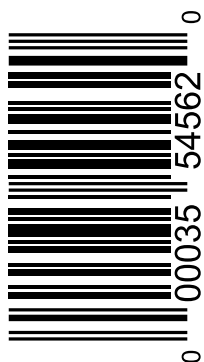
Scopri di più sul nostro sito web:

mayfin.erasmus.site

Laboratorio di Porto

L'incontro più recente tra i partner si è tenuto nella splendida città di Porto, in Portogallo, il 18 e 19 settembre. Questo evento ha riunito i nostri partner provenienti da sei diversi paesi per condividere idee e sviluppare un gioco destinato ai giovani di età compresa tra i 15 e i 18 anni. L'incontro è iniziato con la presentazione, da parte di ciascun partner, degli scenari preparati, seguita da un'analisi della trama del gioco per garantire che tutti gli scenari fossero collegati e coerenti. Verso la fine, il team tecnico ha finalizzato la grafica e altri elementi tecnici per l'implementazione nel gioco.





MAYFIN NEWSLETTER



**PROGETTO IN
CORSO**

**LABORATORIO DI
PORTO**

**PASSI
SUCCESSIVI**



**Co-funded by
the European Union**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

PASSI SUCCESSIVI

Finalizzazione del gioco -

Entro la fine del 2024, sarà sviluppata la versione iniziale del gioco. Essa includerà contenuti di apprendimento integrati e scenari di gioco coinvolgenti. Questo gioco online mira a essere accessibile grazie alla traduzione nelle lingue di ciascuna delle nazioni partner: portoghese, polacco, italiano, rumeno, spagnolo e greco. Questa inclusione linguistica garantirà che il gioco possa raggiungere ed educare efficacemente i giovani svantaggiati in diversi paesi, supportandoli nello sviluppo di competenze finanziarie essenziali, indipendentemente dalla loro lingua madre.

ITest interni e implementazione di modifiche e miglioramenti -

Una volta completata la versione iniziale del gioco, avvieremo una fase di test interni con la partecipazione di tutti i partner coinvolti. Durante questa fase, i partner interagiranno con il gioco per valutarne la funzionalità, i contenuti didattici e il coinvolgimento degli utenti. I loro feedback e le loro raccomandazioni saranno preziosi per eventuali modifiche e miglioramenti. Questo sforzo collaborativo ha l'obiettivo di garantire che il gioco raggiunga i suoi target e offra un'esperienza di apprendimento efficace e coinvolgente.

SEGUICI SU



Centrum Wspierania
Edukacji
i Przedsiębiorczości



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.