



MAYFIN NEWSLETTER



**TRABALHO EM
CURSO**

**PORTO
WORKSHOP**

O QUE VEM A SEGUIR



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.

TRABALHO EM CURSO

JOGO FINANCEIRO



O projeto Mayfin visa criar um jogo que capacitará os jovens desfavorecidos, desenvolvendo as suas competências-chave em matéria de literacia financeira. O jogo utilizará metodologias interactivas e envolventes para prestar um apoio crucial ao reforço da sua capacidade de lidar com situações financeiras imprevisíveis. Ao fomentar a resiliência e a adaptabilidade, o jogo dará aos alunos a confiança necessária para tomarem as suas decisões financeiras enquanto trabalham para a independência financeira. Esta ferramenta educativa procura desenvolver não só competências, mas também uma mentalidade orientada para uma gestão financeira proactiva e informada, criando uma base sólida para o seu futuro bem-estar financeiro.

Leia mais no nosso Website
mayfin.erasmus.site

Porto workshop

A mais recente reunião de parceiros teve lugar na bela cidade do Porto, Portugal, nos dias 18 e 19 de setembro. Este evento reuniu os nossos parceiros de seis países diferentes para partilhar ideias e desenvolver um jogo para jovens dos 15 aos 18 anos. A reunião começou com a apresentação dos cenários preparados por cada parceiro, seguida de uma análise do enredo do jogo para garantir que todos os cenários estão ligados e são coerentes. No final, a equipa técnica finalizou os gráficos e outros elementos técnicos para implementação no jogo.



ETAPAS FUTURAS

O QUE VEM A SEGUIR

Finalização do jogo-

Até ao final de 2024, será desenvolvida a versão inicial do jogo. Incluirá conteúdos de aprendizagem integrados e cenários de jogo imersivos. Este jogo em linha pretende ser acessível e cativante, sendo traduzido para cada uma das línguas das nações parceiras: português, polaco, italiano, romeno, espanhol e grego. Esta inclusão linguística garantirá que o jogo possa efetivamente alcançar e educar os jovens desfavorecidos em diferentes regiões, apoiando-os no desenvolvimento de competências financeiras essenciais, independentemente da sua língua materna.

Testes internos e implementação de ajustamentos e melhorias-

Assim que a versão inicial do jogo estiver finalizada, realizaremos uma fase de testes internos com a participação de todos os parceiros envolvidos. Durante esta fase, os parceiros irão interagir com o jogo para avaliar a sua funcionalidade, conteúdo de aprendizagem e envolvimento do utilizador. O seu feedback e recomendações serão valiosos para potenciais ajustes e melhorias. Este esforço de colaboração visa garantir que o jogo cumpre os seus objectivos e proporciona uma experiência de aprendizagem eficaz e cativante.

SIGA-NOS



Co-funded by
the European Union

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.