



MAYFIN NEWSLETTER



PRACA W TOKU

WARSZTATY W PORTO

CO DALEJ?



Co-funded by
the European Union

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

PRACA W TOKU

GRA FINANSOWA



Projekt Mayfin ma na celu stworzenie gry, która wzmocni pozycję młodych ludzi znajdujących się w niekorzystnej sytuacji poprzez rozwijanie ich kluczowych kompetencji w zakresie umiejętności finansowych. Gra będzie wykorzystywać interaktywne i angażujące metodologie, aby zapewnić kluczowe wsparcie w zwiększaniu ich zdolności do radzenia sobie z nieprzewidywanymi sytuacjami finansowymi. Poprzez wspieranie odporności i zdolności adaptacyjnych, gra wyposaży uczniów w zaufanie do ich decyzji finansowych, gdy pracują pod niezależnością finansową. To narzędzie edukacyjne ma na celu budowanie nie tylko umiejętności, ale także sposobu myślenia zorientowanego na proaktywne i świadome zarządzanie finansami, kładąc silny fundament pod ich przyszły dobrobyt finansowy.

Więcej informacji na naszej stronie internetowej
mayfin.erasmus.site

Warsztaty w Porto

Warsztaty dla partnerów odbyły się w pięknym Porto w Portugalii w dniach 18 i 19 września br. Wydarzenie to zgromadziło przedstawicieli z sześciu różnych krajów, aby podzielić się pomysłami i omówić treści gry dla młodych ludzi w wieku od 15 do 18 lat. Warsztaty rozpoczęły się od przedstawienia przez każdego z partnerów przygotowanych przez nich scenariuszy, po czym nastąpiła analiza fabuły gry, aby upewnić się, że wszystkie scenariusze są ze sobą powiązane oraz spójne. Na koniec zespół techniczny przedstawił grafikę i inne elementy techniczne niezbędne do przygotowania gry.



KOLEJNE KROKI

CO DALEJ?

Finalizacja gry-

Do końca 2024 roku zostanie opracowana wstępna wersja gry. Będzie ona zawierać zintegrowane treści edukacyjne oparte na scenariuszach. Gra online będzie dostępna w kilku językach: angielskim, portugalski, polski, włoski, rumuński, hiszpański oraz grecki. To językowe włączenie zapewni, że gra będzie edukować młodych znajdujących się w niekorzystnej sytuacji w różnych regionach, wspierając ich w rozwijaniu podstawowych kompetencji finansowych, niezależnie od ich języka ojczystego.

Wewnętrzne testowanie oraz wdrażanie korekt i ulepszeń-

Po ukończeniu wstępnej wersji gry przeprowadzimy jej testowanie z udziałem wszystkich partnerów. Podczas tej fazy partnerzy będą wchodzić w interakcje z grą, aby ocenić jej funkcjonalność, treści edukacyjne i zaangażowanie użytkowników. Zebrane opinie i zalecenia będą cenne dla potencjalnych dostosowań i ulepszeń. Ten wspólny wysiłek ma na celu zapewnienie, że gra spełnia swoje zadania i zapewnia skuteczne i angażujące doświadczenie edukacyjne.

ŚLEDŹ NAS ONLINE



Centrum Wspierania
Edukacji
i Przedsiębiorczości



Co-funded by
the European Union

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.