

MAYFIN NEWSLETTER



**TRABAJO EN
PROGRESO**

**TALLER DE
OPORTO**

¿QUÉ SIGUE?

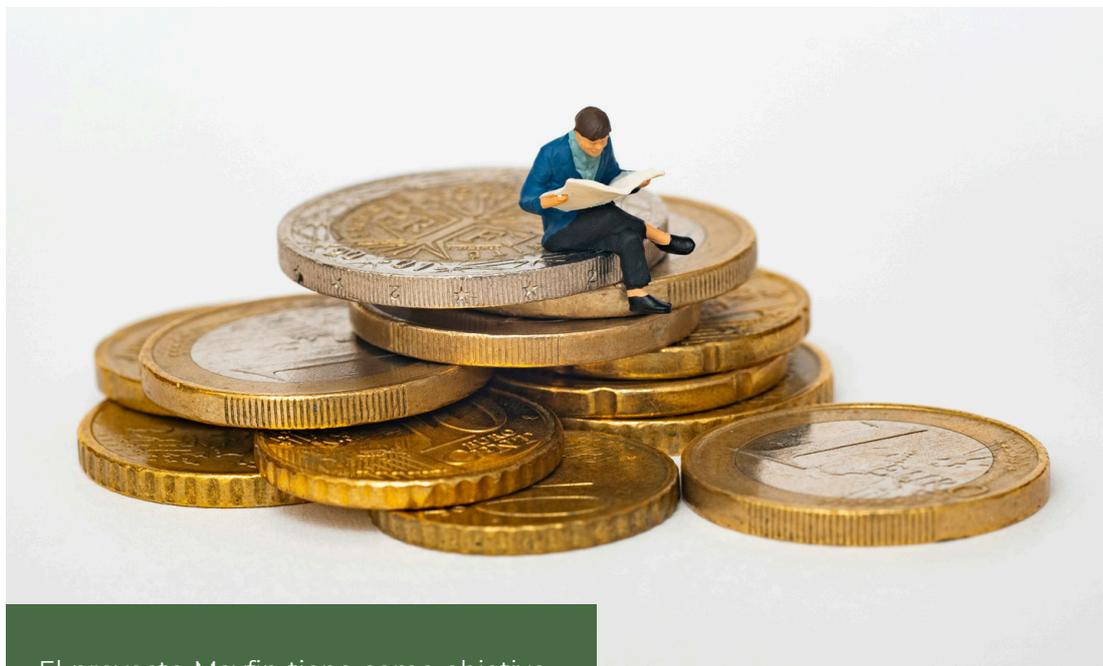


**Cofinanciado por
la Unión Europea**

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este documento son, sin embargo, los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de las mismas.

TRABAJO EN PROGRESO

JUEGO FINANCIERO



El proyecto Mayfin tiene como objetivo crear un juego que empodere a los jóvenes desfavorecidos desarrollando sus competencias clave en materia de alfabetización financiera. El juego utilizará metodologías interactivas y atractivas para brindar un apoyo crucial para mejorar su capacidad de afrontar situaciones financieras impredecibles. Al fomentar la resiliencia y la adaptabilidad, el juego brindará a los estudiantes la confianza necesaria para confiar en sus decisiones financieras mientras trabajan por la independencia financiera. Esta herramienta educativa busca desarrollar no solo habilidades, sino también una mentalidad orientada a la gestión financiera proactiva e informada, sentando una base sólida para su futuro bienestar financiero.

Lea más en nuestro sitio web
[sitio mayfin.erasmus.site](http://sitio.mayfin.erasmus.site)

Taller de Oporto

La última reunión de socios se celebró en la hermosa ciudad de Oporto, Portugal, los días 18 y 19 de septiembre. Este evento reunió a nuestros socios de seis países diferentes para compartir ideas y desarrollar un juego para jóvenes de entre 15 y 18 años. La reunión comenzó con la presentación de los escenarios que había preparado cada socio, seguida de un análisis de la historia del juego para garantizar que todos los escenarios estuvieran conectados y fueran coherentes. Hacia el final, el equipo técnico finalizó los gráficos y otros elementos técnicos para su implementación en el juego.



PASOS FUTUROS

¿QUÉ SIGUE?

Finalización del juego-

A finales de 2024 se habrá desarrollado la versión inicial del juego, que incluirá contenidos de aprendizaje integrados y escenarios de juego inmersivos. Este juego en línea pretende ser accesible y atractivo al ser traducido a cada uno de los idiomas de los países socios: portugués, polaco, italiano, rumano, español y griego. Esta inclusión lingüística garantizará que el juego pueda llegar y educar eficazmente a los jóvenes desfavorecidos de diferentes regiones, ayudándolos a desarrollar competencias financieras esenciales independientemente de su lengua materna.

Pruebas internas e implementación de ajustes y mejoras-

Una vez que la versión inicial del juego esté finalizada, realizaremos una fase de prueba interna con la participación de todos los socios involucrados. Durante esta fase, los socios interactuarán con el juego para evaluar su funcionalidad, contenido de aprendizaje y participación del usuario. Sus comentarios y recomendaciones serán valiosos para posibles ajustes y mejoras. Este esfuerzo colaborativo tiene como objetivo garantizar que el juego cumpla con sus objetivos y brinde una experiencia de aprendizaje efectiva y atractiva.

SÍGUENOS



Centrum Wspierania Edukacji i Przedsiębiorczości



Cofinanciado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este documento son, sin embargo, los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de las mismas.