

Tworzenie rezultatów projektu

Rezultat 3 projektu MAYFIN skupia się na badaniach i rozwoju kluczowych treści oraz wytycznych, które mają na celu opracowanie wysoko wpływowych produktów intelektualnych. Głównym celem jest zniwelowanie zidentyfikowanych braków w umiejętnościach i rozwiązywanie problemów, co przyniesie korzyści zarówno grupie docelowej, jak i partnerom projektu. Dzięki temu zwiększają oni swoje kompetencje i wiedzę, co umożliwia dostarczanie bardziej efektywnych rozwiązań oraz wspieranie organizacji i edukatorów w ich działaniach.

KROK 01

Badania wstępne

MEUS jest odpowiedzialny za koordynację rezultatu 1, który obejmuje analizę stanu rozwoju umiejętności oraz organizowanych wydarzeń w poszczególnych krajach. Wszyscy partnerzy aktywnie uczestniczą, dostarczając informacje zwrotne i wsparcie.

KROK 02

Tworzenie gry online

E&D nadzoruje realizację rezultatu 2, który dotyczy tworzenia scenariuszy gier online. Partnerzy (E&D, MEUS, ASC, Co&So, Lovila) opracują wspólnie pięć scenariuszy, skoncentrowanych na rozwijaniu określonych umiejętności.

KROK 03

Wywiady i grupy fokusowe

W realizację tego rezultatu zaangażowani będą wszyscy partnerzy, natomiast ostateczny wynik zostanie opracowany przez ASC i MEUS.

KROK 04

Warsztaty partnerskie

Zostaną zorganizowane trzy warsztaty, prowadzone przez E&D oraz Co&So, mające na celu wymianę wiedzy i omówienie wyników rezultatu 2 i rezultatu 3 projektu.

