

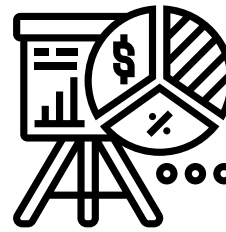
Ανάπτυξη αποτελεσμάτων

ΤΟ ΠΑΚΕΤΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 3 ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ MAYFIN ΘΑ ΕΠΙΚΕΝΤΡΩΘΕΙ ΣΤΗΝ ΈΡΕΥΝΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΤΟΥ ΒΑΣΙΚΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΚΑΤΕΥΘΥΝΤΗΡΙΩΝ ΓΡΑΜΜΩΝ ΓΙΑ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΩΝ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ ΥΨΗΛΟΥ ΑΝΤΙΚΤΥΠΟΥ. Ο ΚΥΡΙΟΣ ΣΤΟΧΟΣ ΤΟΥ ΕΊΝΑΙ ΝΑ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΊΣΕΙ ΤΑ ΕΝΤΟΠΙΣΜΕΝΑ ΚΕΝΑ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ, ΠΡΟΣ ΌΦΕΛΟΣ ΤΌΣΟ ΤΗΣ ΟΜΆΔΑΣ-ΣΤΌΧΟΥ ΌΣΟ ΚΑΙ ΤΩΝ ΕΤΑΪΡΩΝ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ, ΒΕΛΤΙΩΝΟΝΤΑΣ ΤΙΣ ΙΚΑΝΌΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΓΝΌΣΕΙΣ ΤΟΥΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΧΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΌΤΕΡΩΝ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΤΗΝ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΟΡΓΑΝΙΣΜΩΝ ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ.

ΒΗΜΑ 01

Αρχική έρευνα

Το MEUS συντονίζει το αποτέλεσμα 1 του έργου, το οποίο περιλαμβάνει την έρευνα της κατάστασης της ανάπτυξης δεξιοτήτων και των εκδηλώσεων σε κάθε χώρα. Όλοι οι εταίροι θα παρέχουν ανατροφοδότηση και υποστήριξη



ΒΗΜΑ 02

Online παιχνίδι Ανάπτυξη

Η E&D συντονίζει το αποτέλεσμα 2 του έργου, που αφορά την ανάπτυξη των σεναρίων του διαδικτυακού παιχνιδιού. Οι εταίροι (E&D, MEUS, ASC, Co&So, Lovila) θα αναπτύξουν 5 σενάρια που αφορούν συγκεκριμένες δεξιότητες



ΒΗΜΑ 03

Ανάπτυξη συνεντεύξεων και ομάδων εστίασης

Θα συμμετάσχουν όλοι οι εταίροι. Η ASC και η MEUS θα αναπτύξουν το τελικό αποτέλεσμα.



ΒΗΜΑ 04

Συνεργάτης Εργαστήρια

Θα διοργανωθούν τρία εργαστήρια (με οικοδεσπότες τους E&D, MEUS και Co&So) για την αμοιβαία μάθηση και τη συζήτηση των αποτελεσμάτων των αποτελεσμάτων 2 και 3 του έργου.

